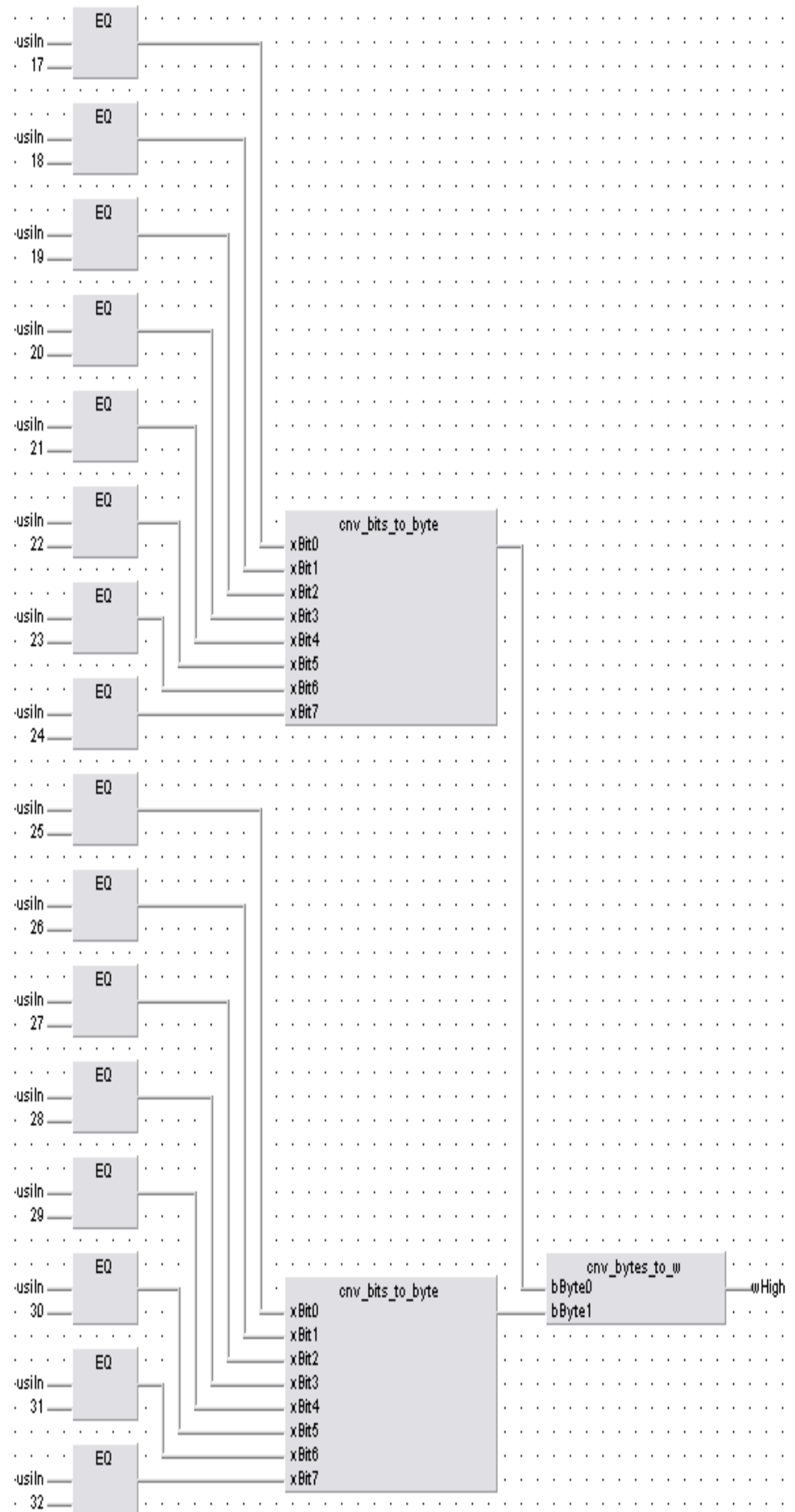


Das Netzwerk 1 dient zur Sicherstellung, dass keine ungültige Werte eingegeben werden können.

Der Aufruf des ReCall (am Ende des Ablaufes, Network 6) bei ungültigen Werten führt zur Sicherstellung je nach Steuerungstyps (ev. notwendig), dass nicht „NULL“, „h0000“, „hFFFF“ oder „ANY“ an den Ausgang übergeben wird. Es ist Wichtig zu beachten:

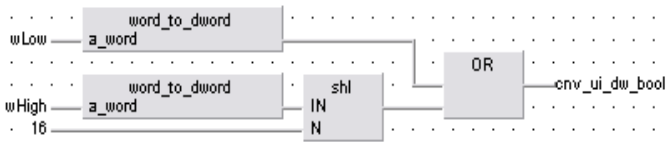
1. Bei Funktionen gilt bei den meisten CPU, dass keine Instanz gebildet wird und daher der Ausgang nicht intern zurückgelesen werden kann; darum das Rücklesen von [cnv\_ui\_dw\_bool] via [dwMem]
2. dass das Eingangs-Word [dwMem] und das Ausgangswort auf die selbe Variable zeigt !  
So ist sichergestellt, dass bei ungültigen Aufrufen der alte Wert erhalten bleibt!



[`cnv_bit_to_byte`] ist eine Standard-Funktion, die nur Byte zusammenfassen kann. Anschliessend werden 2 Byte zu via [`cnv_bytes_to_w`] zusammengefasst.

Dabei gilt zu beachten, dass nicht bei allen Herstellern das Low- und High-Byte gleich behandelt wird. -> Herstellerunterlagen

4



5



6

ReCall:

